

# Mitteldorf

## Town map

### How to use the map

Against each location listed below is an empty box and a code reference. As you journey through Mitteldorf, you will discover these locations. Simply write the code reference over the particular building and place a cross (X) in the box adjacent to that location. We have included several locations to help you begin your exploration.

### Comment utiliser la carte

A côté de chaque lieu cité ci-dessous, vous verrez une case vide et une référence. Lors de votre traversée de Mitteldorf, vous découvrirez ces lieux. Il suffit d'inscrire la référence sur le bâtiment en question et de placer une croix (X) dans la case à côté. Nous avons inclus plusieurs de ces lieux pour vous aider à commencer votre exploration.

PRISONS	
Turret Jail	P1
Castle Dungeon	P2
Hiring Prison	P3
The Brig	P4
Town Gaol	P5

TAVERNS	
The Dragons Head	H1
The Troils Arms	H2
The Hunged Man	H3
The Jug of Ale	H4
The Casino	H5
The Seahorse Tavern	H6
The Mermaids Rest	H7
The Snakes	H8

HOSTELS	
The Waifs Rest	H1
Dead Mans Inn	H2
The Flea Pit	H3
The Travelers Inn	H4
The Boarding	H5
The Hermits Repose	H6
The Thespian Tavern	H7
The Seamen Lodgings	H8

SHOPS	
The Armoury	S1
Hatch's Store	S2
Skold's Provisions	S3
Patch's Supplies	S4
The Custom House	S5
Thor's Basement	S6
The Mercenary Store	S7
Downend's Provisions	S8
Copeland's Delicatessen	S9
The Pawnbrokers	S10
The Prison Stores	S11
Derry's Fishery	S12
Olaf's Jewellery	S13
Chapman's Chandeliers	S14
Drysdale's Salvage	S15

GUILDS	
Fellowship of the Asegir	G1
Brotherhood of Loki	G2
Guild of Men at Arms	G3
Guild of Mercenaries	G4
Guild of Thieves	G5

TEMPLES	
Temple of Set	T1
Temple of Odin	T2
Temple of Freya	T3
Temple of Aegir	T4

PLACES	
Halls of Justice	L1
Vilma's Place	L2
Blacksmiths	L3
Cookhouse	L4
Meeting House	L5
Public Gallery	L6
Town Hall	L7
Coach House	L8
Asylum	L9
Brewhouse	L10
Slaughterhouse	L11
Sablegoose China	L12
Guardsmen	L13
Chimneys Retreat	L14
The Castle Keep	L15
The Northgate Turret	L16
The Barrack Square	L17
The Main Square	L18
A Gatehouse	L19
Surgery	L20
Charterhouse	L21
Hall of Stones	L22
Charal House	L23
The Unhouse	L24
The Institute of Zoology	L25
Shrine	L26
Laundry	L27
Riggers Store	L28
Shrine of the Embarras	L29
Southwest Turret	L30
Gladsheim	L31
Scriptorium	L32
Jewellers	L33
Chapelhouse	L34
The Grotto	L35
Tax Office	L36
The Zoolab	L37
Wandok Tomb	L38
The Observatory	L39
The Hag Pit	L40
The Museum	L41
The Bellry	L42
The Archibers House	L43
Sila's Place	L44
The Way of the Valkyries	L45
Vestibule	L46
Hermode's Palace	L47
The Baron House	L48
The Turret Mansion	L49
Boat Yard	L50
Boat Yard	L51
Boat Yard	L52

PRISONS	
Prison de la Tourelle	P1
Cachot du Chateau	P2
Prison des Mercenaires	P3
La Brigade	P4
Prison de la Ville	P5

TAVERNES	
Le Dragon	H1
L'Enseigne des Troils	H2
Le Pendu	H3
La Coupe de Birre	H4
Le Casino	H5
La Taverne de l'Hippocampe	H6
La Sirene	H7
Les Serpents	H8

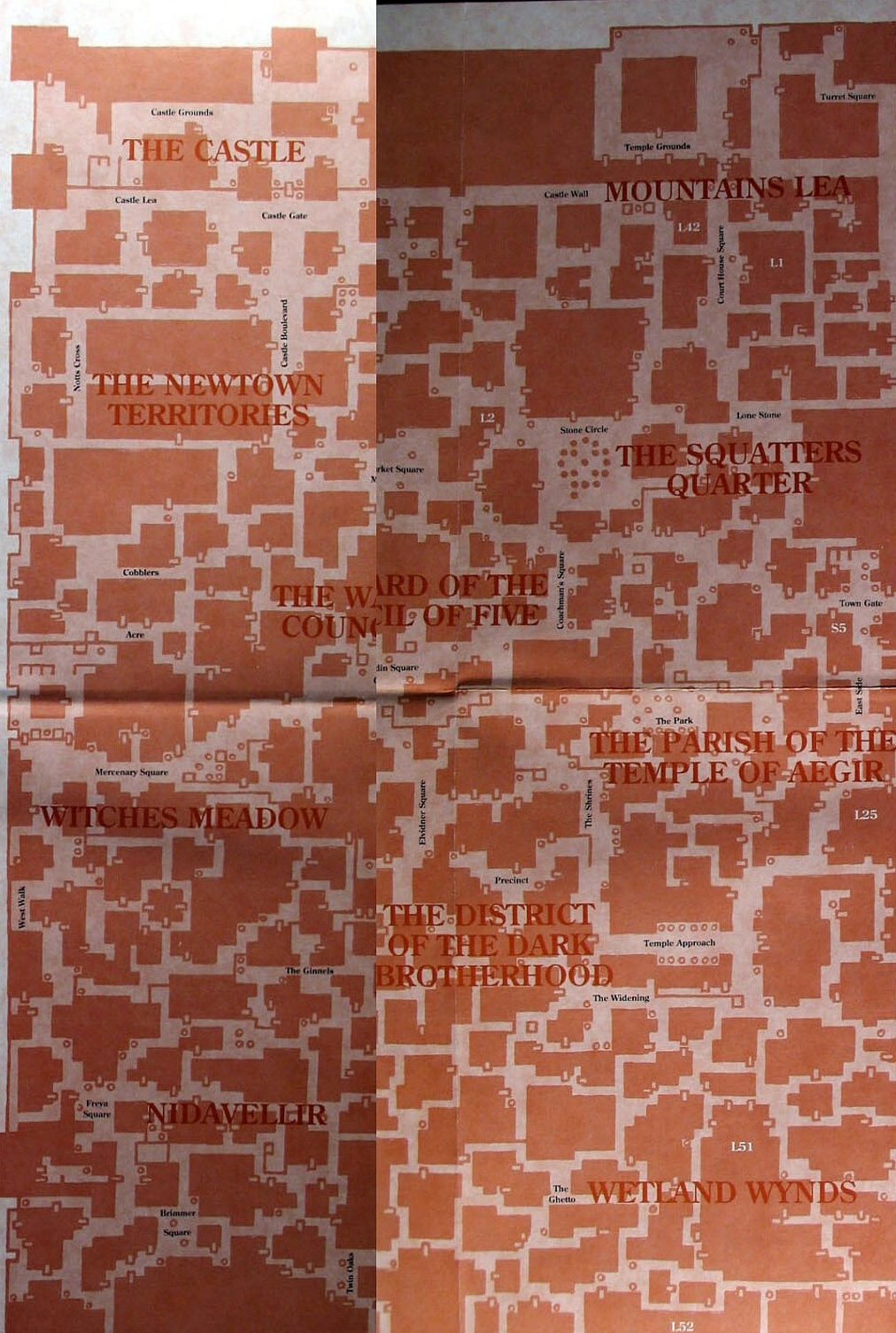
PENSIONS	
Foyer des Enfants Abandonnés	H1
L'Auberge des Morts	H2
Le Repaire de la Puce	H3
L'Auberge des Voyageurs	H4
La Pension	H5
L'Ermilage	H6
La Taverne de Thespia	H7
Les Logements des Pêcheurs	H8

MAGASINS	
L'Armurerie	S1
Le Magasin de Hotch	S2
Chez Skold	S3
Le Magasin de Patch	S4
La Douane	S5
La Cave de Thor	S6
Les Magasins des Mercenaires	S7
Les Provisions de Downend	S8
L'Epicerie fine de Copeland	S9
Le Mont de Pitié	S10
Le Magasin de la Prison de Garfoot	S11
Les Dossiers d'Oliver	S12
Le Bar de Olaf	S13
Magasin de Fouritures pour Bateaux	S14
Les Bonnes affaires de Drysdale	S15

GUILDES	
Confédération d'Asegir	G1
Confédération de Loki	G2
Gilde des Hommes Armés	G3
Gilde des Mercenaires	G4
Gilde des Voleurs	G5

TEMPLES	
Temple de Set	T1
Temple d'Odin	T2
Temple de Freya	T3
Temple d'Aegir	T4

ENDROITS	
Palais de Justice	L1
Chez Vilma	L2
Le Forgeron	L3
Cuisine	L4
Maison de Krumin	L5
Galerie Publique	L6
Mairie	L7
Relais	L8
Le viel saule	L9
Brasserie	L10
Abattoir	L11
Sablegoose Chine	L12
Salle de Gard	L13
Retraite de Chimère	L14
Le Cachot du Chateau	L15
La Tourelle Nord-est	L16
La Cour de la Caserne	L17
Le Hall Principal	L18
Le Corps de Garde	L19
Cabinet de Consultation	L20
Chartrhouse	L21
Chateau de Pierres	L22
Ossuaire	L23
L'Hospice	L24
Institut de Zoologie	L25
Chaise	L26
Billet de Logement	L27
Laverie	L28
Magasin du Grécar	L29
Chaise de Nord	L30
Tourelle sud ouest	L31
Gladsheim	L32
Bibliothèque	L33
Bijoutiers	L34
Chapelle	L35
La Grotte	L36
La Perception	L37
Cour des Embarras	L38
Tombes des Sorciers	L39
L'Observatoire	L40
Le Puits de la Sorcière	L41
Musée	L42
Le Belfry	L43
La Maison des Architectes	L44
La Maison de Silas	L45
Le Chemin des Valkyries	L46
Vestibule	L47
Le Palais d'Hermode	L48
La Grange	L49
Demeure avec des Tourelles	L50
Theatre	L51
Chantier de Construction de Bateaux	L52



## Having Problems?

Call our special "Legends of Valour" Hint Line (U.K. ONLY) on:  
**0839 993366\***

\*Calls are charged at 36p per minute cheap rate, 48p per minute at all other times.  
 If you are under 18, get permission from the person who pays the phone bill before calling.  
 Service operated by U.S. Gold Ltd. © 1992 Synthetic Dimensions Ltd., and U.S. Gold Ltd.  
 All rights reserved. Manufactured and distributed by U.S. Gold Ltd., Units 2/3, Holford Way,  
 Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021-625-3366.

## Wie man die Karte nutzt

Zu jedem unten aufgeführten Ort gehört ein leeres Kästchen und ein bestimmtes Zeichen. Auf deiner Reise durch Mitteldorf wirst du alle diese Plätze entdecken. Schreibe einfach das in der Legende aufgeführte Zeichen über ein bestimmtes Gebäude, und markiere anschließend das dazugehörige Kästchen in der Legende mit einem (X). Einige Orte sind schon vrmakiert, um dir den Beginn deiner Erkundungen zu erleichtern.

## Come usare la mappa

Su ogni luogo elencato qui sotto, si trova una casella vuota e un codice di riferimento. Attraversando Mitteldorf scoprirai questi luoghi. Scrivi il codice di riferimento sulla casella adiacente a quel luogo. Abbiamo incluso parecchi luoghi per aiutarti a cominciare la tua esplorazione.

## GEFÄNGNISSE

Turmwächter	P1
Schülerkeller	P2
Söldnergefängnis	P3
Arrest	P4
Stadtding	P5

## GASTHÄUSER

Zum Drachen	B1
Trollhaus	B2
Zum Gehniten	B3
Hirschen	B4
Zum Kakerlakenteller	B5
Sepferchen	B6
Haus Nymenich	B7
Zum Schlangenkopf	B8

## HERBERGEN

Hort der Verlorenen	H1
Sensenmann	H2
Polkpalast	H3
Reisegasthaus	H4
Rasthaus	H5
Eremitenklause	H6
Thespia-Taverne	H7
Mannsquartier	H8

## GESCHÄFTE

Rüsthammer	S1
Hotch Kaufparadies	S2
Skold's Militärlieferung	S3
Freiworter Patch	S4
Zollhaus	S5
Thomas Kellerladen	S6
Söldnerausstattung	S7
Downend's Supermarkt	S8
Copeland's	S9
Händlerche	S10
Garfoot's Kunstschmuck	S11
Olaf's Schmuck	S12
Olaf's Schmuck	S13
Krimmer	S14
Drysdale's Gerüst	S15

## GILDEN

Lage der Asegir	G1
Loki-Brudergemeinschaft	G2
Kriegergilde	G3
Söldnergilde des Mercenari	G4
Diebesgilde	G5

## TEMPEL

Temple des Set	T1
Temple des Odin	T2
Temple de Freya	T3
Temple des Aegir	T4

## SEHENSWÜRDIGKEITEN

Gerichtshaus	L1
Vilma's Schuppen	L2
Schmiede	L3
Stadtkirche	L4
Bürgerzentrum	L5
Galerie	L6
Bürgermeistererei	L7
Kutschenthaus	L8
Lezter Aufbruch	L9
Bräuhaus	L10
Schlachthaus	L11
Sabelfahrliege	L12
Wachstube	L13
Chimere's Klaus	L14
Gefängnis	L15
Nordost-Turm	L16
Kaserneplatz	L17
Hauptphalle	L18
Forhaus	L19
Chirurgie	L20
Frachtmistererei	L21
Halle der Steine	L22
Leichenschauhaus	L23
Armenhaus	L24
Institut für Zoologie	L25
Schrein	L26
Rekrutierungsbüro	L27
Wascherei	L28
Seife & Tafe	L29
Schrein des Nord	L30
Südwest-Turm	L31
Gladsheim	L32
Schreibstube	L33
Juwelier	L34
Probier	L35
La Grotte	L36
Finanzamt	L37
Balsamierkammer	L38
Wandok-Gräber	L39
Observatorium	L40
Hexengrube	L41
Museum	L42
Glockenturm	L43
Architekturbüro	L44
Bei Silas	L45
Waldkirchweg	L46
Scheune	L47
Hermod's Palast	L48
Turngymnastik	L49
Theater	L50
Bootswerft	L52

## LOCANDE

La Casa dei Vagabondi	L1
La Pensione dei morti	L2
Il Pulcin	L3
La Pensione del Vagabondo	L4
Gli alloggi	L5
La Locanda dell'Eremita	L6
La Locanda del Tragico	L7
Le capanne degli uomini di mare	L8

## NEGOZI

L'arsenale	S1
La bottega di Hotch	S2
Le scoperte di Thor	S3
Le provviste di Patch	S4
La Casa del Cliente	S5
L'acconciatore di Thor	S6
Il magazzino mercenario	S7
Le scorte di Downend	S8
Le specialità gastronomiche di Copeland	S9
Il banco dei pegni	S10
Allo spaccio della prigione	S11
Il negozio Drysdale	S12
Il tempio di Olaf	S13
Dal fornitore delle navi	S14
Il mercatino di Drysdale	S15

## CORPORAZIONI

L'associazione d'Asegir	G1
La confraternita di Loki	G2
L'associazione degli Uomini alle Armi	G3
L'associazione dei Mercenari	G4
L'associazione dei Ladri	G5

## TEMPI

Tempio di Set	T1
Tempio di Odin	T2
Tempio di Freya	T3
Tempio di Aegir	T4

## LUOGHI

palazzi della giustizia	L1
Casa di Vilma	L2
dai fabbro	L3
cucina	L4
luogo di riunione	L5
galleria pubblica	L6
municipio	L7
ritratto	L8
casa di riposo	L9
luogo di fermentazione birra	L10
macello	L11
salotta sublegosa	L12
sala di disciplina	L13
il maschio del castello	L14
Gefängnis	L15
la torre nord-est	L16
la piazza delle baracche	L17
il salone principale	L18
una portineria	L19
ambulatorio medico	L20
certosa	L21
sala delle pietre	L22
sanatorio	L23
alloggio militare	L24
lavanderia	L25
ristorante degli attrezzi	L26
sanatorio di Nord	L27
torre sud-ovest	L28
Gladsheim	L29
sala di scrittura	L30
dai gioiellieri	L31
sala capitolare	L32
la grotta	L33
ufficio tasse	L34
Balsamierkammer	L35
Wandok-Gräber	L36
Observatorium	L37
Hexengrube	L38
il museo	L39
il campanile	L40
la casa dell'architetto	L41
la casa di Silas	L42
La strada delle Valkyrie	L43
vestibule	L44
palazzo di Hermod	L45
il casolare	L46
il palazzo della torre	L47
Teatro	L48
Cantiere per Barche	L49